

Nazwa kwalifikacji: **Rejestracja, obróbka i publikacja obrazu**
Symbol kwalifikacji: **AUD.02**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AUD.02-01-24.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2024

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj i wydrukuj plakat reklamowy: „Iluzje optyczne” zgodnie z *Makieta nr 2*. Wykorzystaj plik *dom_z_kart.tiff* znajdujący się na pulpicie komputera, umieszczony w skompresowanym folderze **AUD.02-01-24.06-SG-materiały.7z**, zabezpieczony hasłem **karty321**

Sfotografuj konstrukcję z trzech kart do gry zgodnie z *Makieta nr 1*.

Wykonaj zdjęcie kart na białym, jednolitym tle z zastosowaniem równomiernego oświetlenia i zarejestruj w formacie JPEG w najwyższej jakości. Nieedytowaną fotografię umieść w folderze o nazwie *PESEL* (PESEL to Twój numer PESEL) pod nazwą *PESEL_karty*.

Wykorzystaj plik *PESEL_karty.jpg* dokonaj separacji kart z tła i umieść na osobnej warstwie o nazwie *SELEKCJA*. Poniżej warstwy *SELEKCJA* utwórz nową warstwę o nazwie *PORUSZENIE* i zastosuj filtr pozwalający na uzyskanie efektu poruszenia kart zgodnie z *Makieta nr 2*. Warstwy *SELEKCJA* oraz *PORUSZENIE* umieść w grupie o nazwie *TRZY KARTY*. Plik zapisz pod nazwą *PESEL_selekcja* w formacie PSD, w trybie koloru RGB, w rozdzielczości 300 ppi z zachowaniem warstw.

Specyfikacja techniczna plakatu zgodnego z *Makieta nr 2*:

- wymiary 180 x 240 mm, rozdzielczość 300 ppi, tryb koloru RGB
- tło - gradient lustrzany w wersji edytowalnej o barwach: #5e6176 oraz #ffffff
- ramka w kolorze czarnym o szerokości 15 pikseli
- kompozycja z kart z plików *dom_z_kart.tiff* oraz *PESEL_selekcja.psd* z zachowaniem proporcji
- efekt cienia do całej kompozycji z kart
- tekst (z zachowaniem możliwości edycji) - font Times New Roman w kolorze białym o wielkościach: 160 pkt dla wersu „Iluzje” oraz 100 pkt dla wersu „optyczne”
- tekst wyrównany do środka w poziomie plakatu
- do tekstu dodany cień
- format zapisu: PSD z zachowaniem warstw pod nazwą *PESEL_plakat*

Plakat do druku przygotowany zgodnie z *Makieta nr 2*:

- format A4, rozdzielczość 300 ppi, tryb koloru CMYK
- format zapisu: PDF pod nazwą *PESEL_wydruk*
- numer PESEL w kolorze czarnym umieszczony w prawym górnym rogu

Plakat wydrukuj z jakością fotograficzną.

Wszystkie pliki zapisz w folderze *PESEL*.

Folder PESEL nagraj na płytę CD/DVD. Sprawdź poprawność nagrania.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będą 4 rezultaty:

- nieedytowany plik zdjęciowy *PESEL_karty.jpg*
- edytowana fotografia w pliku *PESEL_selekcja.psd*
- plakat reklamowy w pliku *PESEL_plakat.psd*
- plik *PESEL_wydruk.pdf* i wydruk plakatu z tego pliku.

**Makieta nr 1. Konstrukcja z trzech kart do sfotografowania
(wybór figur na kartach może być dowolny)**





